

Unsafe: халыва закончилась?

Алексей Федоров,
Одноклассники / JUG.ru



Что такое Unsafe

- **Очень специальный объект**
- Существует с JDK 1.4 — уже 15 лет
- Нужен в Class Library, чтобы оттуда дергать JVM

*“A VM/library interface, designed strictly
for use within the JDK”*

Mark Reinhold, Java Platform Architect
JVMLS 2015

Что такое Unsafe

- **Очень специальный объект**
- Существует с JDK 1.4 — уже 15 лет
- Нужен в Class Library, чтобы оттуда дергать JVM

Используется в разных частях JDK

- **1.4** — Reflection, Serialization, NIO
- **1.5** — JSR166 (atomics, locks), CORBA, AWT
- **6.0** — JSR166 (CopyOnWriteArrayList etc.)
- **7** — JSR166 (ForkJoin etc.), BigDecimal, java.lang.invoke
- **8** — JSR166 (много!), Mac OS X objective C bridge

sun.misc.Unsafe

- Лежит в приватном пакете sun.misc
 - раньше в Sun JDK
 - потом в OpenJDK
 - перекочевал в Oracle JDK

А что на других JDK?



А что на других JDK?



```
public final class Unsafe {

    static {
        registerNatives();
        Reflection.registerMethodsToFilter(Unsafe.class, "getUnsafe");
        ...
    }

    private Unsafe() {}

    private static final Unsafe theUnsafe = new Unsafe();

    @CallerSensitive
    public static Unsafe getUnsafe() {
        Class cc = Reflection.getCallerClass();
        if (cc.getClassLoader() != null)
            throw new SecurityException("Unsafe");
        return theUnsafe;
    }
}
```

Как получить Unsafe

```
public static final Unsafe UNSAFE = getUnsafe();

private static Unsafe getUnsafe() {
    try {
        Field f = Unsafe.class.getDeclaredField("theUnsafe");
        f.setAccessible(true);
        return (Unsafe) f.get(null);
    } catch (Exception e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
}
```

И всё???

По умолчанию Secutiry Manager в Java выключен!

И всё???

По умолчанию Secutiry Manager в Java выключен!

```
$ java -Djava.security.manager
```

```
java.security.AccessControlException: access denied  
("java.lang.RuntimePermission" "accessClassInPackage.sun.misc")
```

«Тебя предупреждали»

```
$ javac Test.java
```

```
Test.java:2: warning: Unsafe is internal proprietary API  
and may be removed in a future release
```

```
import sun.misc.Unsafe;
```

```
      ^
```

«Да мне пофиг!»

```
$ javac Test.java
```

```
Test.java:2: warning: Unsafe is internal proprietary API  
and may be removed in a future release
```

```
import sun.misc.Unsafe;
```

```
      ^
```

```
$ javac -XDignore.symbol.file Test.java
```

Что умеет Unsafe?



Structure	Structure	Structure
Unsafe.class Unsafe Unsafe() registerNatives(): void getInt(Object, long): int putInt(Object, long, int): void getObject(Object, long): Object putObject(Object, long, Object): void getBoolean(Object, long): boolean putBoolean(Object, long, boolean): void getBytes(Object, long): byte putByte(Object, long, byte): void getShort(Object, long): short putShort(Object, long, short): void getChar(Object, long): char putChar(Object, long, char): void getLong(Object, long): long putLong(Object, long, long): void getFloat(Object, long): float putFloat(Object, long, float): void getDouble(Object, long): double putDouble(Object, long, double): void getInt(Object, int): int putInt(Object, int, int): void getObject(Object, int): Object putObject(Object, int, Object): void getBoolean(Object, int): boolean putBoolean(Object, int, boolean): void getBytes(Object, int): byte putByte(Object, int, byte): void getShort(Object, int): short putShort(Object, int, short): void getChar(Object, int): char putChar(Object, int, char): void getLong(Object, int): long putLong(Object, int, long): void getFloat(Object, int): float	putFloat(Object, int, float): void getDouble(Object, int): double putDouble(Object, int, double): void getBytes(long): byte putByte(long, byte): void getShort(long): short putShort(long, short): void getChar(long): char putChar(long, char): void getInt(long): int putInt(long, int): void getLong(long): long putLong(long, long): void getFloat(long): float putFloat(long, float): void getDouble(long): double putDouble(long, double): void getAddress(long): long putAddress(long, long): void allocateMemory(long): long reallocateMemory(long, long): long setMemory(Object, long, long, byte): void setMemory(long, long, byte): void copyMemory(Object, long, Object, long, long): void copyMemory(long, long, long): void freeMemory(long): void fieldOffset(Field): int staticFieldBase(Class<?>): Object staticFieldOffset(Field): long objectFieldOffset(Field): long staticFieldBase(Field): Object shouldBeInitialized(Class<?>): boolean ensureClassInitialized(Class<?>): void arrayBaseOffset(Class<?>): int arrayIndexScale(Class<?>): int addressSize(): int pageSize(): int	defineClass(String, byte[], int, int, ClassLoader, ProtectionDomain): Class<?> defineAnonymousClass(Class<?>, byte[], Object[]): Class<?> allocateInstance(Class<?>): Object monitorEnter(Object): void monitorExit(Object): void tryMonitorEnter(Object): boolean throwException(Throwable): void compareAndSwapObject(Object, long, Object, Object): boolean compareAndSwapInt(Object, long, int, int): boolean compareAndSwapLong(Object, long, long, long): boolean getObjectVolatile(Object, long): Object putObjectVolatile(Object, long, Object): void getIntVolatile(Object, long): int putIntVolatile(Object, long, int): void getBooleanVolatile(Object, long): boolean putBooleanVolatile(Object, long, boolean): void getBytesVolatile(Object, long): byte putByteVolatile(Object, long, byte): void getShortVolatile(Object, long): short putShortVolatile(Object, long, short): void getCharVolatile(Object, long): char putCharVolatile(Object, long, char): void getLongVolatile(Object, long): long putLongVolatile(Object, long, long): void getFloatVolatile(Object, long): float putFloatVolatile(Object, long, float): void getDoubleVolatile(Object, long): double putDoubleVolatile(Object, long, double): void putOrderedObject(Object, long, Object): void putOrderedInt(Object, long, int): void putOrderedLong(Object, long, long): void unpark(Object): void park(boolean, long): void getLoadAverage(double[], int): int getAndAddInt(Object, long, int): int getAndAddLong(Object, long, long): long getAndSetInt(Object, long, int): int

```
package cee.secr.misc;

public class MyUnsafe {

    public native int getInt(long address);
```

```
#include <jni.h>

JNIEXPORT jint JNICALL
Java_snow_misc_MyUnsafe(JNIEnv* env, jobject myUnsafe,
                        jlong address) {
    return *(jint*)address;
}
```

СКОЛЬКО СТОИТ JNI

Create stack frame

Move arguments according to ABI

Wrap objects into JNI handles

Obtain JNIEnv* and jclass

Trace method_entry

Lock if synchronized

Lazy lookup and linking

in_java → in_native thread transition

Call the native function

Check for safepoint

Switch state to in_java

Unlock if synchronized

Notify method_exit

Unwrap result, reset JNI handles block

Handle exceptions

Remove stack frame

Intrinsics

- Большинство методов — intrinsics:
 - `getInt` —> `mov`
 - `compareAndSwapInt` —> `cmpxchg`

CAS

```
// native
public final native boolean compareAndSwapInt(
    Object o, long offset, int expected, int x);

//non-native
public final int getAndAddInt(
    Object o, long offset, int delta) {
    int v;
    do {
        v = getIntVolatile(o, offset);
    } while (!compareAndSwapInt(o, offset, v, v + delta));
    return v;
}
```

AtomicInteger — i.getAndAdd(5)

-XX:+PrintAssembly

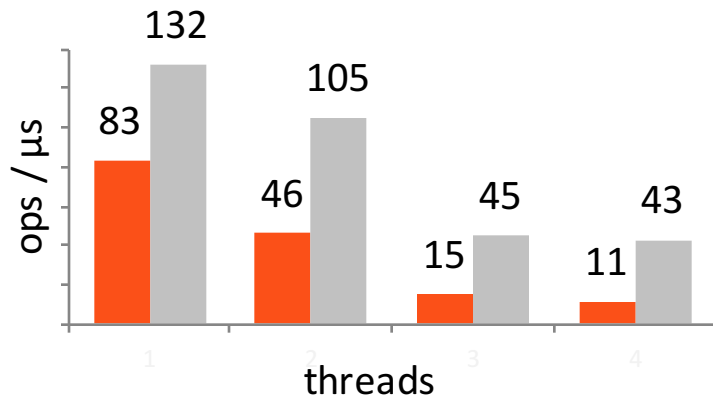
JDK 7u72

loop:

```
mov    0xc(%r10),%eax
mov    %eax,%r11d
add    $0x5,%r11d
lock cmpxchg %r11d,0xc(%r10)
sete   %r11b
movzbl %r11b,%r11d
test   %r11d,%r11d
je     loop
```

JDK 8u66

lock addl \$0x5,0xc(%r10)



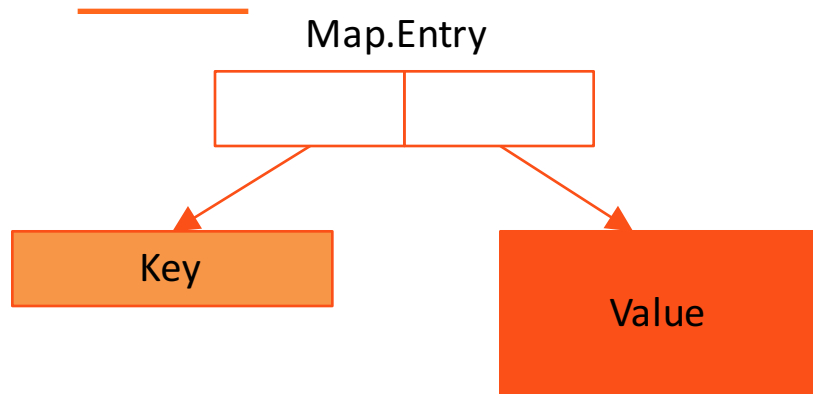
Use cases



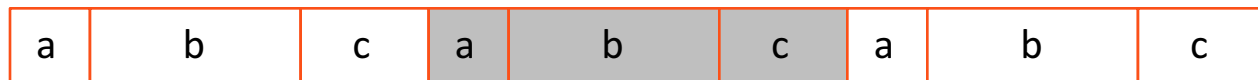
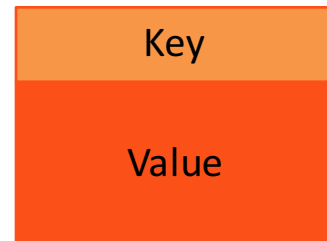
Off-heap Collections

- Lists, sets, maps
 - Large capacity > 2 GB
 - Predictable GC pauses
 - No heap fragmentation
 - Data locality

Data locality



Off-heap layout



I/O and persistence

- Persistent caches and storages
 - Memory-mapped files (64-bit)
 - Shared memory
- Cooperation with OS
 - Pointer arithmetic, alignment
 - mlock, madvise etc.

IPC, Messaging

- Concurrent off-heap buffers and queues
- High-performance messaging
 - Disruptor
 - Aeron: 6M msg/s
- Shared data structures
 - Chronicle Map

Удаление Unsafe



Тактика действий в случае удаления Unsafe

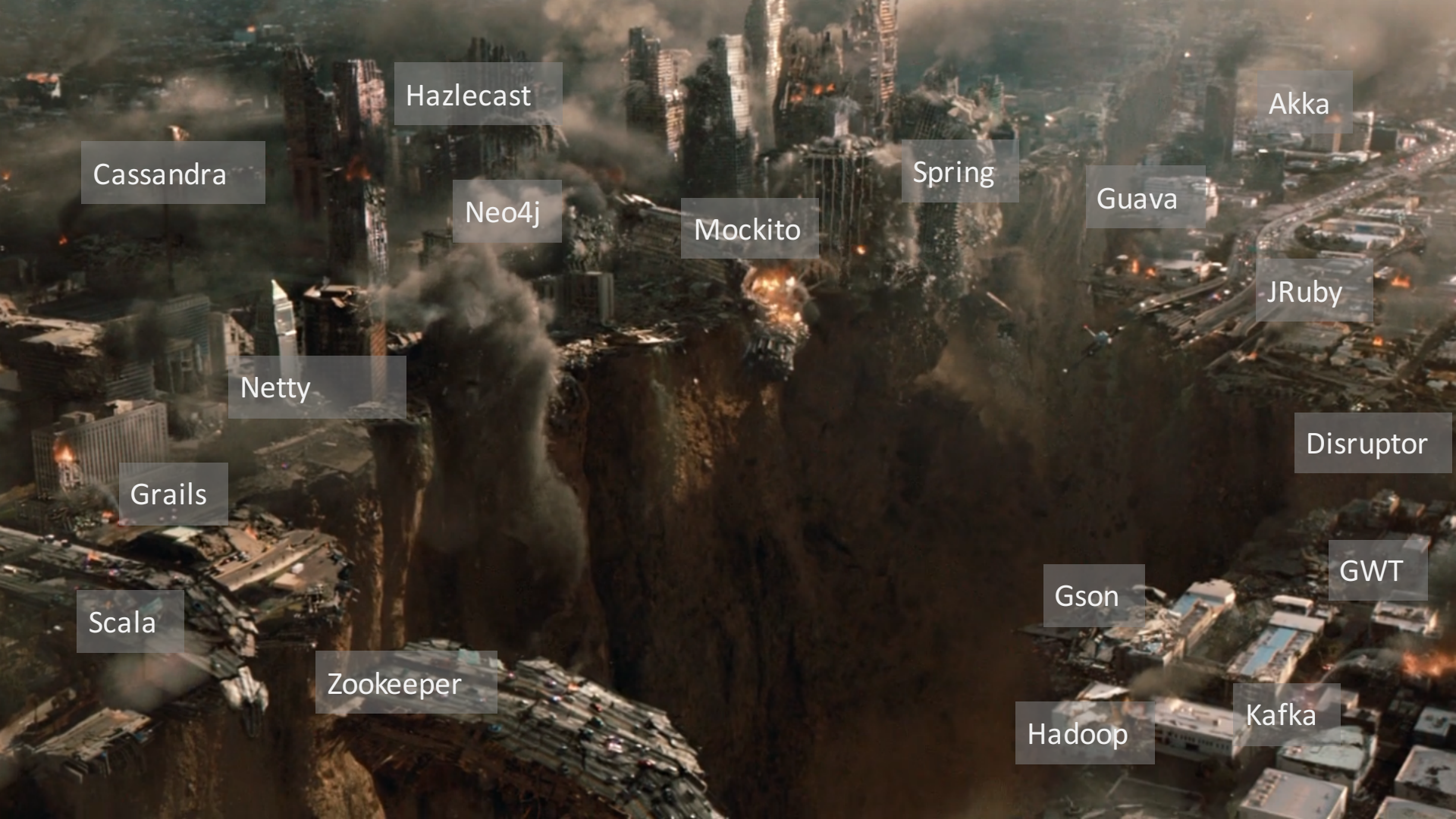
- Переписать куски кода
 - JNI
 - Reflection
 - NIO
 - etc.

Тактика действий в случае удаления Unsafe

- Переписать куски кода
 - JNI
 - Reflection
 - NIO
 - etc.
- Как действовать
 1. Новый layer: wrapper над Unsafe
 2. Заменить на wrapper над public API

Беда 1: Performance Degradation





Hazlecast

Akka

Cassandra

Spring

Guava

Neo4j

Mockito

JRuby

Netty

Disruptor

Grails

GWT

Scala

Gson

Zookeeper

Hadoop

Kafka



Unsafe

Hazlecast

Akka

Cassandra

Spring

Guava

Neo4j

Mockito

JRuby

Netty

Disruptor

Grails

GWT

Scala

Gson

Zookeeper

Hadoop

Kafka

Беда 2: Transitive lock-in



Как так получилось?

```
$ javac Test.java
```

```
Test.java:2: warning: Unsafe is internal proprietary API  
and may be removed in a future release
```

```
import sun.misc.Unsafe;
```

```
      ^
```

Как так получилось?

```
$ javac Test.java
```

```
Test.java:2: warning: Unsafe is internal proprietary API  
and may be removed in a future release
```

```
import sun.misc.Unsafe;
```

```
      ^
```

Слишком мало евангелизма, Oracle!

Как развивалась ситуация



Хронология событий

- JEP 200: The Modular JDK

Хронология событий

- JEP 200: The Modular JDK
 - Mark Reinhold выступил на Devoxx 2014

Хронология событий

- JEP 200: The Modular JDK
 - Mark Reinhold выступил на Devoxx 2014
- Пост на blog.dripstat.com

Хронология событий

- JEP 200: The Modular JDK
 - Mark Reinhold выступил на Devoxx 2014
- Пост на blog.dripstat.com
- Chris Engelbert из Hazelcast начал дискуссию

Хронология событий

- JEP 200: The Modular JDK
 - Mark Reinhold выступил на Devoxx 2014
- Пост на blog.dripstat.com
- Chris Engelbert из Hazelcast начал дискуссию
- Обсуждение на JCrete

Хронология событий

- JEP 200: The Modular JDK
 - Mark Reinhold выступил на Devoxx 2014
- Пост на blog.dripstat.com
- Chris Engelbert из Hazelcast начал дискуссию
- Обсуждение на JCrete
- Mark Reinhold выступил на JVMLS
 - все немного успокоились

Хронология событий

- JEP 200: The Modular JDK
 - Mark Reinhold выступил на Devoxx 2014
- Пост на blog.dripstat.com
- Chris Engelbert из Hazelcast начал дискуссию
- Обсуждение на JCrete
- Mark Reinhold выступил на JVMLS
 - все немного успокоились
- JEP 260: Encapsulate Most Internal APIs

План замены Unsafe на public API

- Replacement in JDK 8 → hide in JDK 9
 - `sun.misc.BASE64Encoder` etc.
 - Available via command-line flag
- No replacement in JDK 8 → available outside
 - `sun.misc.Unsafe`, `sun.reflect.ReflectionFactory`
 - `sun.misc.Cleaner`, `sun.misc.SignalHandler`
- Replacement in JDK 9 → hide in JDK 9, remove in JDK 10

Что приходит на замену



JEP 193: VarHandles

Expected in Java 9

```
class Queue {  
    int size;  
    ...  
}
```

```
VarHandle queueSize = VarHandles.lookup()  
    .findFieldHandle(Queue.class, "size", int.class);  
  
queueSize.addAndGet(10);
```

```
VarHandle handle = VarHandles.arrayElement(int[].class)

VarHandle viewHandle = VarHandles.arrayElementViewHandle(
    byte[].class, long[].class, true);
```

- get, getVolatile, getAcquire, getOpaque
- set, setVolatile, setRelease, setOpaque
- compareAndSet, compareAndExchangeVolatile
- compareAndExchangeAcquire, compareAndExchangeRelease
- weakCompareAndSet, weakCompareAndSetAcquire, weakCompareAndSetRelease
- getAndSet, getAndAdd, addAndGet

```
ByteBuffer byteBuffer = ByteBuffer.allocateDirect(8);  
VarHandle bufferView =  
    VarHandles.byteBufferViewHandle(long[].class, true);
```

```
MemoryRegion region = MemoryRegion.allocateNative(  
    "myname", MemoryRegion.UNALIGNED, Long.MAX_VALUE);  
  
VarHandle regionView =  
    VarHandles.memoryRegionViewHandle(long[].class, true);  
  
regionView.set(region, 0, Long.MAX_VALUE);  
return regionView.get(region, 0);
```

Итоги

- Вендор услышал сообщество и изменил планы
 - Вендор готов и дальше слушать
 - Сообщество представляет собой силу, за ним экосистема

Итоги

- Вендор услышал сообщество и изменил планы
 - Вендор готов и дальше слушать
 - Сообщество представляет собой силу, за ним экосистема
- Unsafe все-таки выпилят
 - Но постепенно, в течение нескольких лет

Development @ Одноклассники

- Tech Blog
 - <http://habrahabr.ru/company/odnoklassniki>
- Open source
 - <https://github.com/odnoklassniki>
- Career
 - <http://v.ok.ru>

Благодарю Андрея Паньгина

@AndreyPangin



Вопросы и ответы



Спасибо за внимание!

@23derevo

alexey.fyodorov@corp.mail.ru

