

# clang как инструмент парсинга и кодогенерации для C++

Антон Наумович DPI.Solutions / LogicNow





#### Чем я занимаюсь

#### Антон Наумович

Более 12 лет опыта в разработке и менеджменте

C++ тимлид и архитектор в LogicNow IT-консультант в DPI. Solutions





В прошлом – разработчик в Microsoft в команде Hyper-V Активист сообщества COMAQA.BY



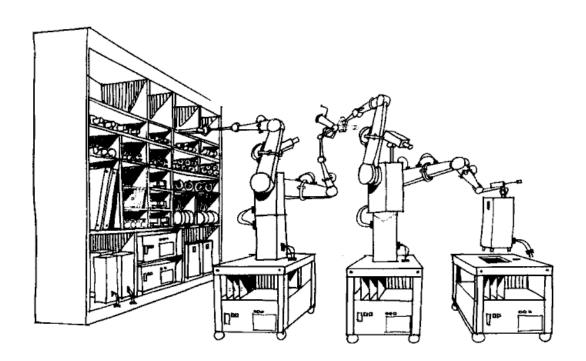




# Кодогенерация

#### Классическое разделение

- 1. Пассивная разовая, с ручными правками
- **2. Активная** автоматическая, регулярная, без ручных правок



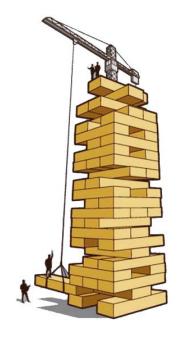




## Частые релизы продукта

#### Вызовы

- быстрая реакция на изменение требований
- минимизация человеческих ошибок
- высокое покрытие тестами



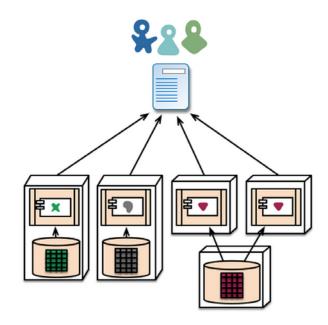




# Microservice-архитектура

#### Рутинные задачи

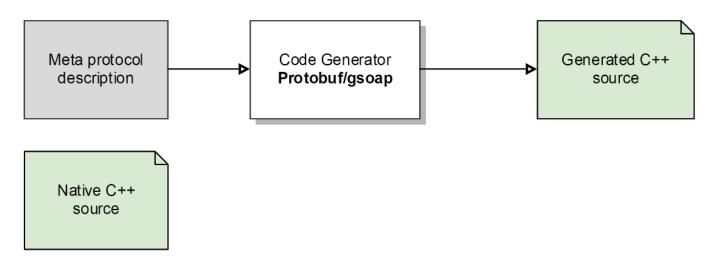
- создание сетевых протоколов
- создание слоя хранения данных
- тесты, тесты, тесты







# Как генерируют протоколы



#### Минусы

- нет контроля над процессом генерации
- генерированные исходники "чужеродны" для проекта
- дублирование кода ("родные" сущности сосуществуют с генерированными)





# **Single Source of Truth?**

Meta protocol description

=

Native C++ source

?





# Single Source of Truth!

#### Сущности

#### Интерфейсы

```
// CustomerInfo.h
struct CustomerInfo

{
    int Id;
    string Name;
    CustomerType Type;
};

virtual void UpdateCustomer(CustomerInfo const& customer) = 0;
virtual void DeleteCustomer(int customerId) = 0;
```

Декларации на C++ и есть самодостаточное базовое мета-описание протокола





# Реализация: ClangTool

ClangTool – парсер C++ деклараций (~500 строк кода)

На выходе: разобранный набор типов с переменными и методами

*TypeA* 

[Field1: Type1, ..., FieldN: TypeN]

[Method1: Params1, ..., MethodM: ParamsM]

А дальше ограничены только нашей фантазией





# Реализация: TemplateTool

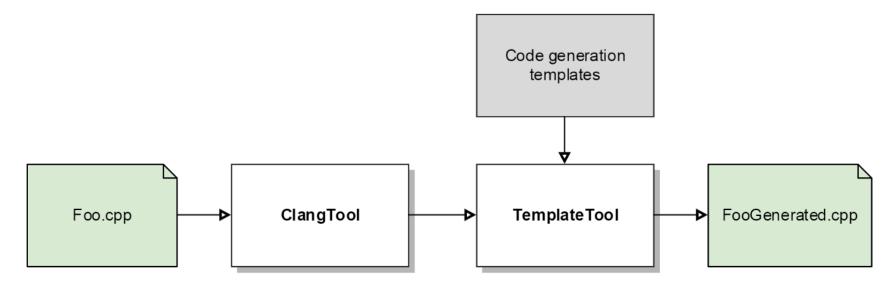
#### TemplateTool – кодогенератор на основе шаблонов

```
// StructSerialization.gen
void CppToJson(<%struct.Name%> const& native, Json::Value& json)
           json["typename"] = "<%struct.Name%>";
           <%foreach field in struct.Fields%>
           CppToJson(native.<%field.Name%>, "<%field.Name%>", json);
           <%end%>
}
// CustomerInfoSerialization.cpp
void CppToJson(CustomerInfo const& native, Json::Value& json)
           json["typename"] = "CustomerInfo";
           CppToJson(native.Id, "Id", json);
           CppToJson(native.Name, "Name", json);
           CppToJson(native.Type, "Type", json);
```





# Схема кодогенерации

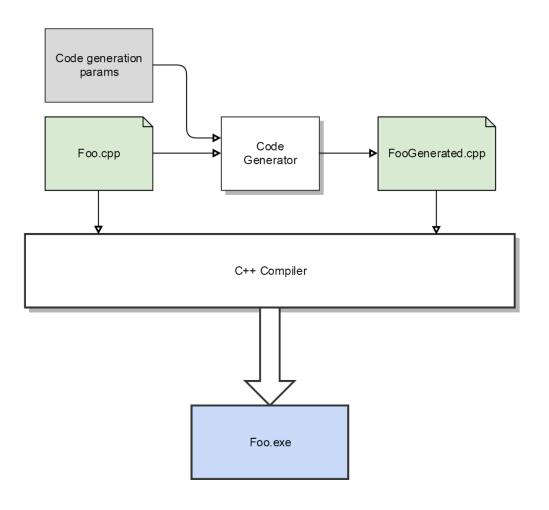


Шаблоны кодогенерации пишутся разово под класс задач





# Общая схема компиляции



Code Generator = ClangTool + TemplateTool





#### Базы данных

```
// CustomerInfo.h
struct CustomerInfo
{
   int Id;
   CustomerType Type;
   string Name;
};

// CustomerInfo.ddl
CREATE TABLE CustomerInfo
(
   id INT(4) NOT NULL,
   CustomerType INT(4),
   Name CHAR(20)
)
```

Преобразуем C++ декларации в SQL (DDL)





## Шаг дальше. Базы данных

#### Если недостаточно синтаксиса "по умолчанию":

С++ 98/2003 (комментарии)

CustomerType Type;

string Name;

**}**;

```
// CustomerInfo.h
struct CustomerInfo
    int Id:
    CustomerType Type; // FK: CustomerType.Id
    string Name;
};
С++ 11/14 (атрибуты)
// CustomerInfo.h
struct CustomerInfo
   int Id;
    [[FK: CustomerType.Id]]
```

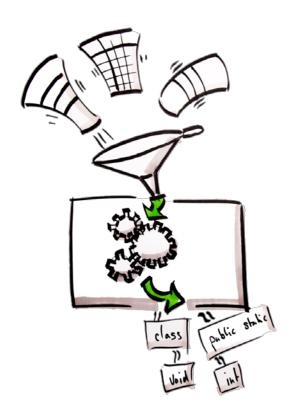
```
// CustomerInfo.ddl
CREATE TABLE CustomerInfo
(
    Id INT(4) NOT NULL,
    CustomerType INT(4) NOT NULL
REFERENCES CustomerType(Id),
    Name CHAR(20),
    KEY CustomerType (CustomerType)
)
```





# **Тесты для протоколов и баз** данных

Тоже можно сгенерировать!







#### Итого

#### Выгоды

- Устранение рутинной работы
- Минимизация человеческих ошибок
- Решение типового набора задач "за бесплатно"
- Более высокий уровень абстракции

#### Проблемы

- Версионность (реакция на изменения кода)
- Сопряжение с рукописным кодом
- Сложность отладки





# Спасибо! Вопросы?

Антон Наумович DPI.Solutions / LogicNow naumovich@dpi.solutions



